



# Me262A-1a "Schwalbe"

(Messerschmitt)



## DATOS

Puesta en Servicio: Abril de 1944  
 Tripulación: 1  
 Longitud: 10,61 m  
 Envergadura: 12,65 m  
 Altura: 3,5 m  
 Superficie alar: 21,7 m<sup>2</sup>  
 Peso vacío: 4.092 kg  
 Peso al despegue: 6.896 kg  
 Techo de Servicio: 11.500 m  
 Velocidad Máxima: 872 km/h a 6.000 m  
 Alcance: 1050 km  
 Planta motriz:  
 - 2 x Junkers Jumo 109-004B-1  
 Turborreactor, Compresor Axial, 8,83kN

## ARMAMENTO BÁSICO

- 2 x MK108 de 30 mm con 80 disparos (Morro, Abajo)
- 2 x MK108 de 30 mm con 100 disparos (Morro, Arriba)

## ARMAMENTO LANZABLE (Máximo 1.000 kg)

- 2xSC250
- 2xSC500
- 2xW.frGr.21
- A1a/R1: 24xR4/M "Orkan"

SC: Bomba de Propósito General  
 W.frGr.21: Cohete de Uso General  
 R4/M: Cohete antiáereo

## VARIACIONES DE ARMAMENTO

### Me262A1a/U1

- 2xMG151/20 (20mm) + 2xMG103 (30mm) + 2xMK108 (30mm)

### Me262A1a/U5

- 6xMK108 de 30mm con 80 disparos (Morro)

## CABINA



- 1.- Anemómetro
- 2.- Horizonte Artificial
- 3.- Variómetro
- 4.- Calefacción Tubo de Pitot
- 5.- Altimetro (Km)
- 6.- Radio Compás
- 7.- AFN
- 8.- Reloj
- 9.- Indicadores de Munición
- 10.- Avisos de Cañones
- 11.- Tacómetros (RPMx1000)
- 12.- Presión de Combustible (kg/cm<sup>2</sup>)
- 13.- Temperatura de Motores (°C)
- 14.- Presión de Aceite (kg/cm<sup>2</sup>)
- 15.- Temperatura de Aceite (°C)
- 16.- Luz de Reserva e Combustible
- 17.- Nivel de Combustible
- 18.- Presión de Oxígeno
- 19.- Flujo de Oxígeno
- 20.- Mando Emergencia Tren Aterrizaje
- 21.- Mando Emergencia Flaps Aterrizaje
- 22.- Mando Rueda de Morro
- 23.- Presión de Aire Comprimido
- 24.- Indicadores Tren de Aterrizaje
- 25.- Mandos de Tren de Aterrizaje
- 26.- Mando de Flaps
- 27.- Mandos de Potencia
- 28.- Contacto Maestro
- 29.- Compensador de Elevador
- 30.- Mandos Bomba de Combustible

- **IMPORTANTE:** Cuando se enciende la luz de reserva de combustible quedan 250L, aproximadamente 7 minutos a velocidad de crucero.



# PARÁMETROS

## PARAMETROS OPERATIVOS

- Velocidad de Despegue	220 km/h
- Velocidad de Trepada	480 km/h
- Velocidad de Aproximación	250 km/h
- Velocidad de Crucero	700 km/h
- Velocidad Máxima (6.000m)	872 km/h
- Velocidad Máxima (N.M.)	835 km/h
- Velocidad Giro Óptimo	450 km/h
- Trepada a 6000m	6 min. 50 seg.

## COMPENSADORES (TRIM)

- Compensador Cabeceo: (Elevator)	SI
- Compensador Guiñada: (Rudder)	SI
- Compensador Alabeo: (Aileron)	SI

## GESTIÓN DE MOTOR

- Control de Pitch	N/A
- Sistema de Combustible	N/A
- Sobre-Compresor	N/A
- Potencia de Emergencia	NO

## PARAMETROS CRÍTICOS

- Velocidad de Pérdida	180 Km/h
- Velocidad de Perdida (F. Landing)	150 Km/h
- Velocidad Máxima (Picado)	1000 km/h
- Peso Máximo Despegue	7.000 Kg
- Revoluciones Máximas	8700 RPM, 1 Minuto
- Temperatura Máxima Escape	650 °C

# OPERATIVAS

## RODAJE, DESPEGUE Y ASCENSO

### Antes de Despegar:

- Flaps 0%. Compensador Elevador +10%
- Esperar hasta 2500 RPM antes de acelerar
- Rodaje a 4000 - 6000 RPM
- Calzos. Acelerar despacio a 7000 RPM.

### Despegue:

- 8700 RPM (1 minuto)
- Soltar Calzos. Potencia a 100%
- Flaps Take Off: 110 km/h
- Rotación: 180 - 200 km/h
- Suave trepada hasta 250 km/h

### Ascenso:

- 8200 RPM (5 minutos)
- Temperatura < 650°C
- Trepada a 10 m/s y 450 km/h

## VUELO

### Crucero:

- 6000 RPM
- Compensador Elevador +0%
- Temperatura Motores 300 - 320°C

### Combate:

- 8000 RPM
- Temperatura Motores <650°C

### Picado:

- Potencia Ralentí
- No sobrepasar 8700 RPM ni 950 Km/h.

## DESCENSO Y ATERRIZAJE

### Descenso:

- 4000 RPM

### Aterrizaje

- 6000 - 7000 RPM

- Flaps (Máximo): 400 km/h
- Flaps Landing (Máx.): 350 km/h
- Tren Aterrizaje (Máx.): 400 km/h
- Aproximación: 230 - 250 km/h
- Final Corta: 200 km/h
- Aterrizaje: 175 - 180 km/h

# BOMBARDEO CON EL Me-262

**BOMBARDEO EN PICADO:** Se utiliza la mira Revi (frente al piloto) para el bombardeo en picado y rasante.

El Me-262 demasiado rápido para el bombardeo y es difícil hacerlo en picado. Es mejor el bombardeo en rasante.

- Desde 1500 suave picado hasta estabilizar a 100m, 650 km/h. Soltar cuando el blanco desaparezca bajo la mira. Fuse Short.

### ATAQUE CON COHETES:

- Ajustar la convergencia a 300m y retraso a 1,5 seg. Velocidad 580 - 600km/h. 1,3 para 600 - 650 km/h.
- W.frGr.21: El alcance efectivo es de apenas 350m desde las 6. El objetivo, debe estar sobre el cristal de la mira al disparar.
- R4/M: El alcance efectivo es de 600m desde las 6 del enemigo. Apuntar al centro de la mira. Todos se disparan en una salva.

# ANOTACIONES

- Los máximos adversarios del Me262 son el P51, el P47 y los ingleses Typhoon y Tempest por su velocidad y maniobrabilidad.
- El Me262 no es demasiado maniobrable y sus motores son muy delicados de manejar por ello, no es un buen "dog fighter", ya que una vez perdida la velocidad le cuesta mucho recuperarla. Por otro lado el avión no es muy resistente a los daños de combate siendo sus motores muy sensibles. Si un motor coge fuego, es imposible de apagar totalmente aunque pueda apagarse momentáneamente.
- El Me262 no debería entrar en combate evolucionante frente a cazas aliados sino usar tácticas de "Boom and Zoom"
- La ventaja del Me262 es su tremenda velocidad, lo cual le hace apto para lo que fue diseñado, atacar bombarderos, ya sea con cañones o cohetes. Ajustar la convergencia de los cañones a 400 - 450 m.
- El Me262 es muy perezoso a la hora de despegar y aterrizar, y es el momento más delicado debido a su baja aceleración. Sus motores tienen que ser tratados con mucha delicadeza so pena de incendiarse o apagarse. Hasta 7000 RPM acelerar despacio. De 7000 a 8000 más rápido.
- Su tremenda velocidad hace que los combates caza contra caza o ataque al suelo sean dificultosos. En caso de ataque a tierra, debería hacerse en un suave picado.
- Al 95% de potencia el Me262 deja una estela negra muy visible. Al 85%, la llama de los motores se vuelve azul lo que hace que se vea muy bien.
- La rueda de morro no es direccional. Por encima de 400Km/h el anemómetro, marca T.A.S.