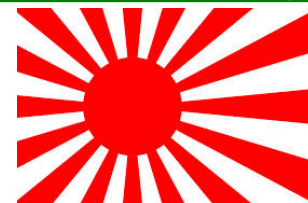




A6M2 Tipo 21 "ZERO"

(Mitsubishi)



DATOS

Puesta en Servicio: Julio 1940

Tripulación: 1

Longitud: 9,06 m

Envergadura: 12 m

Altura: 3,05 m

Superficie alar: 22,44 m²

Peso vacío: 1680 kg

Peso al despegue: 2140 kg

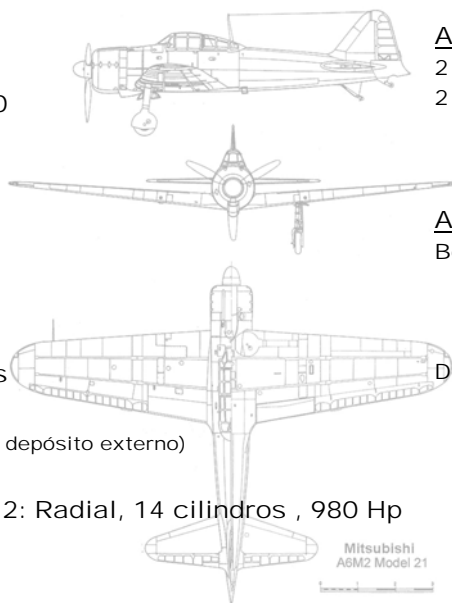
Techo de Servicio: 10.300 mts

Velocidad Máxima: 533 km/h

Alcance: 2.600 km (3150 km con depósito externo)

Planta motriz:

1 x Nakajima NK1C Sakae 12: Radial, 14 cilindros , 980 Hp



ARMAMENTO BÁSICO:

2 x Tipo 97 de 7,7 mm con 1000 disparos (capó)

2 x Tipo 99-1 de 20 mm con 60 disparos (alas)

ARMAMENTO LANZABLE:

Bombas

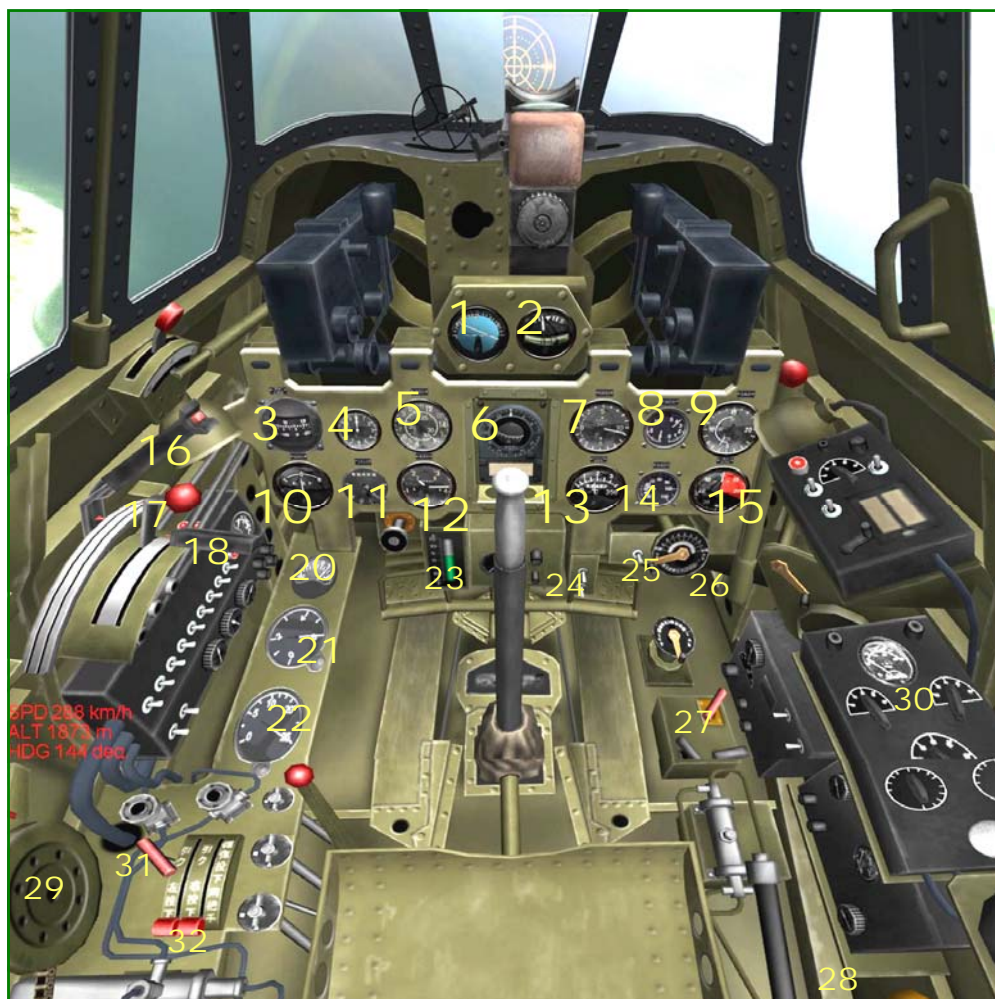
2 x Tipo 99-6 de 60kg (alas)

1 x Tipo 99-25 de 250kg (fuselaje)

Depósitos Externos

1 x Modelo 3-1 de 330L (fuselaje)

CABINA



- 1.- Horizonte Artificial
- 2.- Bastón y Bola
- 3.- Indicador de Mezcla
- 4.- Reloj
- 5.- Anemómetro (IAS, Nudos)
- 6.- Compás magnético
- 7.- Variómetro
- 8.- Presión de Aceite y Combustible
- 9.- Tacómetro (RPM x 100)
- 10.- Compás de Repetición
- 11.- Magnetos
- 12.- Altímetro
- 13.- Presión de Admisión
- 14.- Temperatura de Aceite
- 15.- Temperatura del Motor
- 16.- Mando de Potencia
- 17.- Mando de Mezcla (Pobre/Rica)
- 18.- Mando de Paso de la hélice (pitch)
- 19.- (El A6M2-21 no tiene compresor de etapas)
- 20.- Nivel de Combustible (Externo)
- 21.- Nivel de Combustible (Fuselaje)
- 22.- Nivel de Combustible (Alas)
- 23.- Inclinómetro
- 24.- Control de Oxígeno
- 25.- Control potencia de emergencia
- 26.- Control Radiador
- 27.- Mando manual del tren
- 28.- Mandos flaps y tren de aterrizaje
- 29.- Mando del Trim del elevador
- 30.- Indicadores Sistema Hidráulico
- 31.- Suelta drop-tank
- 32.- Control bombas

Curiosidad: el gatillo de las armas está en el mando de gases.



PARÁMETROS

PARAMETROS OPERATIVOS

Velocidad de Despegue	km/h
Velocidad de Crucero	330 km/h
Velocidad Aproximación	150 km/h
Velocidad de Pérdida	110 km/h
Velocidad de Trepada	212 km/h
Trepada a 5000 mts	5 min 55 seg
Velocidad Giro Óptimo	266 km/h

PARAMETROS MÁXIMOS

Velocidad Máxima (4600 m)	515 km/h
Velocidad Máxima (N.M.)	430 km/h
Velocidad Máxima Picado	630 km/h
Peso Máximo Despegue	2368 Kg

CONTROLES

Control de Pitch	Manual
Control de Mezcla	Manual
Sobre-Compresor	1 Etapa
Potencia de Emergencia	SI

OPERATIVAS

PUESTA EN MARCHA

RODAJE Y DESPEGUE

ATERRIZAJE

Desde Portaaviones:

- Calzos
- Bloqueo de Rueda de Cola
- Flaps Combat
- Acelerar a 70%
- Soltar calzos
- Acelerar a 100%
- Flaps Despegue
- Dejar caer un poco y tirar suavemente
- Trimar hacia arriba.

ANOTACIONES

- Aparato Embarcado: Alas plegables y gancho de apontaje.
- El zero, debido a su bajo peso no es bueno picando pero excelente en combate de giros por su baja velocidad de pérdida.
- Debido a la falta de blindaje es muy vulnerable a los daños y casi cualquier impacto lo pone en llamas.
- Los cañones son de baja cadencia y junto a las ametralladoras de 7,7mm hacen que el zero tenga poca pegada en especial contra los resistentes cazas americanos.
- El zero es excelente en trepada por su bajo peso.
- El zero se mantiene muy bien a velocidades tan bajas como 140/150 km/h y recupera muy bien la velocidad.
- El zero es superior a Spitfire, Hurricane ó Búfalo, similar al F4F-3 e inferior al P40.
- Debido a su pobre armamento, debería evitar los enfrentamientos frontales contra P40s ó F4F-3 más fuertemente armados. Es necesario acercarse mucho o alcanzar muchas veces a uno de éstos últimos para derribarlo, aunque aquí los cañones juegan un papel fundamental pero tienen el problema de la poca munición.
- Si atraes a un P40 o F4F-3 a un combate de giros, lo tienes. Sin embargo, no puedes escapar de ellos con un picado debido a la pobre velocidad del zero en tales casos. La mejor huída es la fuerte trepada usando la mayor aceleración y ligereza del cero.
- El zero no es buen combatiente de Zoom and Boom.